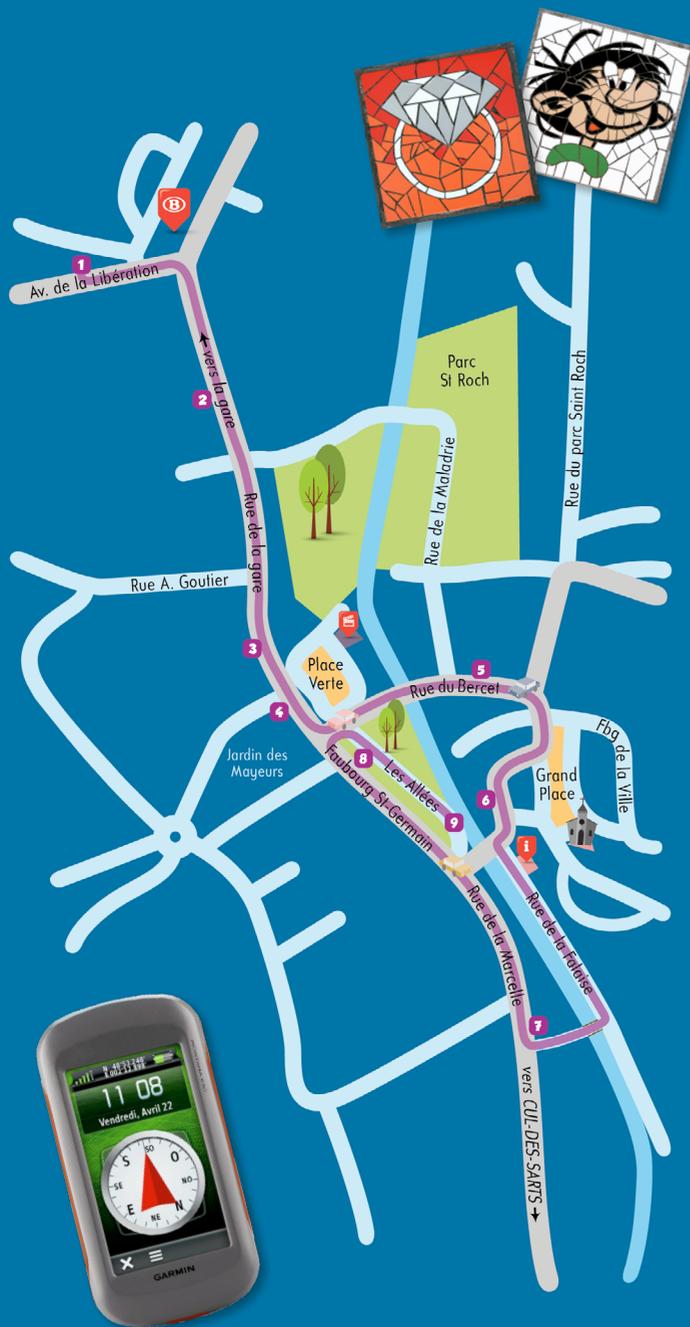


CHASSE AUX MOSAÏQUES



BIENVENUE SUR NOTRE CIRCUIT À LA DÉCOUVERTE DES MOSAÏQUES

UN PROJET DU CENTRE D'EXPRESSION ET DE CRÉATIVITÉ DE L'ASBL « LE KRAAK »

1 Notre parcours débute devant l'Administration Communale de Couvin. Rendez-vous à cet endroit et observez la dalle qui se trouve devant la porte d'entrée.

? Quelle est la couleur de la croix de l'écusson ?

2 Traversez au passage piéton et dirigez-vous rue de la Gare au numéro 27, regardez la dalle à vos pieds.

? Solutionnez la charade suivante :

*Mon premier est le contraire de la guerre
Mon second est une préposition
Mon troisième on peut la cultiver
Mon tout est la traduction de la dalle*

3 Continuez tout droit jusqu'à la boulangerie Keymolen.

? Trouvez la lettre représentée sur leur logo ?

? Quelle viennoiserie voyez-vous sur leur dalle ?

4 Poursuivez jusqu'à la dalle suivante au niveau de la bijouterie et observez les façades des 4 maisons suivantes.

? Trouvez sur l'une de ces 4 maisons la date de naissance du Général Piron.

5 Quelques pas plus loin, traversez à nouveau au passage piéton et dirigez-vous rue du Bercet. Passez devant la dalle

de Gaston Lagaffe. Poursuivez alors jusqu'au bout de la rue, devant vous se trouve le bâtiment de l'Harmonie Royale.

? De quel siècle date-t-elle ?

6 Ensuite, dirigez-vous vers la droite et entrez dans la rue de la Ville, marchez jusqu'à la dalle Grenouille, vous êtes devant la maison du mosaïste !

? Résolvez l'énigme suivante:

*Mon premier est un moyen de transport
Mon second est un pronom indéfini
Mon tout est le nom du mosaïste*

7 Poursuivez votre périple et dirigez-vous rue de la Falaise, un peu plus loin que l'office du tourisme vous trouverez la dalle poisson. Marchez par la suite jusqu'à la dalle escargot et traversez le pont en face de celle-ci, continuez tout droit jusqu'au bout de la ruelle. Tournez à droite et observez l'imposte de la première maison, il s'agit d'une trace d'un ébéniste couvinois.

? Quel est le nom de l'ébéniste ?
Choisissez parmi les trois propositions :

Fonder - Piron - Lyr

8 À présent, continuez tout droit jusqu'à la dalle Prince d'Orange au numéro 12 Fg St Germain.

? De quel animal portait jadis le nom de cette taverne ?

9 Poursuivez votre parcours jusqu'à la dalle Pizza et contournez la sandwicherie pour vous rendre dans les Allées.

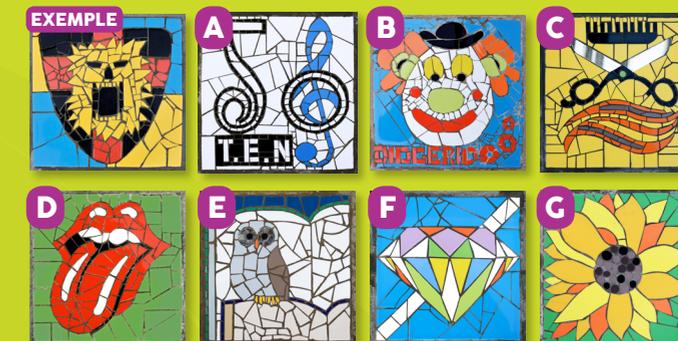
? Dans ce quartier cherchez la maison du mosaïste. Que peut-on lire sur sa façade arrière ?

Vous êtes au terme de votre jeu de piste, trouvez maintenant où est cachée notre géocache à l'aide des photos suivantes et communiquez-nous le code final.

À VOUS DE TROUVER !

Le but est d'associer chaque numéro de waypoint à la lettre de photographie correspondante. À l'issue du circuit, chacun pourra composer la coordonnée GPS en résolvant l'équation. Celle-ci vous indiquera la géocache finale.

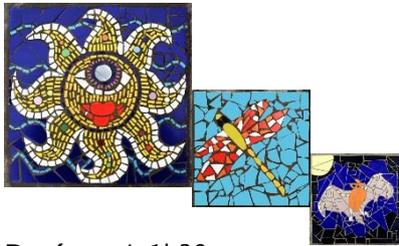
COMMUNE	N 50° 3.351'	E 4° 29.470'	EXEMPLE
033 ▶ 1	N 50° 3.277'	E 4° 29.554'	
034 ▶ 2	N 50° 3.203'	E 4° 29.585'	
035 ▶ 3	N 50° 3.161'	E 4° 29.706'	
036 ▶ 4	N 50° 3.135'	E 4° 29.816'	
037 ▶ 5	N 50° 3.099'	E 4° 29.785'	
038 ▶ 6	N 50° 3.061'	E 4° 29.780'	
039 ▶ 7	N 50° 3.115'	E 4° 29.673'	



Résolvez maintenant l'équation suivante en remplaçant les lettres par le chiffre (de 1 à 7) adéquat.

$$N 50^{\circ} 3. (C-F-B) (A+A) (D+G)'$$

$$E 4^{\circ} 29. (D+E) (G+A) D$$



Chasse aux mosaïques

Durée : +/- 1h30

But du jeu : découverte du circuit des dalles en mosaïques dans Couvin et du patrimoine couvinois.

Déroulement du jeu : jeu scindé en 2 épreuves parallèles distinctes

- A : jeu d'observation du patrimoine
- B : jeu de geocaching sur les dalles en mosaïques

BIENVENUE SUR NOTRE CIRCUIT À LA DÉCOUVERTE DES MOSAÏQUES
UN PROJET DU CENTRE D'EXPRESSION ET DE CRÉATIVITÉ DE L'ASBL « LE KRAAK »

- Notre parcours débute devant l'Administration Communale de Couvin. Rendez-vous à cet endroit et observez la dalle qui se trouve devant la porte d'entrée.
 - Quelle est la couleur de la croix de l'écusson ?
- Traversez le passage piéton et dirigez-vous rue de la Gare au numéro 27, regardez la dalle à vos pieds.
 - Solvez la charade suivante :
*Mon premier est le contraire de la guerre
Mon second est une préposition
Mon troisième on peut le cultiver
Mon tout est la traduction de la dalle*
- Continuez tout droit jusqu'à la boulangerie Keym.
 - Trouvez la lettre représentée sur leur logo ?
 - Quelle viennoiserie voyez-vous sur leur dalle ?
- Poursuivez jusqu'à la dalle suivante au niveau de la bijouterie et observez les façades des 4 maisons suivantes.
 - Trouvez sur l'une de ces 4 maisons la date de naissance du Général Piron.
- Quelques pas plus loin, traversez à nouveau le passage piéton et dirigez-vous rue du Beret. Passez devant la dalle de Gaston Lagaffe. Poursuivez alors jusqu'au bout de la rue, devant vous se trouve le bâtiment de l'Harmonie Royale.
 - De quel siècle date-t-elle ?
- Ensuite, dirigez-vous vers la droite et entrez dans la rue de la Ville, marchez jusqu'à la dalle Grenouille, vous êtes devant la maison du mosaïste !
 - Résolvez l'énigme suivante :
*Mon premier est un moyen de transport
Mon second est un pronom indéfini
Mon tout est le nom du mosaïste*
- Poursuivez votre périple et dirigez-vous rue de la Falaise, un peu plus loin que l'office du tourisme vous trouverez la dalle poisson. Marchez par la suite jusqu'à la dalle escargot au bout de la ruelle. Tournez à droite et observez la dalle de la première maison, il s'agit d'une trace d'un géocacheur.
 - Quel est le nom de l'ébéniste ? Choisissez parmi les trois propositions :
Fander - Piron - Lyr
 - A présent, continuez tout droit jusqu'à la dalle Prince d'Orange au numéro 12 Fg St Germain.
 - De quel animal portait jadis le nom de cette laverne ?
 - Poursuivez votre parcours jusqu'à la dalle Pizzo et contournez la sandwicherie pour vous rendre dans les Allées.
 - Dans ce quartier cherchez la maison du mosaïste. Que peut-on lire sur sa façade arrière ?

Vous êtes au terme de votre jeu de piste, trouvez maintenant où est cachée notre géocache à l'aide des photos suivantes et communiquez-nous le code final.

À VOUS DE TROUVER !

Le but est d'associer chaque numéro de waypoint à la lettre de photographie correspondante. À l'issue du circuit, chacun pourra composer la coordonnée GPS en résolvant l'équation. Celle-ci vous indiquera la géocache finale.

COMMUNE	N 50° 3.35'	E 4° 29.470'	EXEMPLE
033 + 1	N 50° 3.277'	E 4° 29.554'	
034 + 2	N 50° 3.203'	E 4° 29.585'	
035 + 3	N 50° 3.161'	E 4° 29.706'	
036 + 4	N 50° 3.155'	E 4° 29.816'	
037 + 5	N 50° 3.099'	E 4° 29.785'	
038 + 6	N 50° 3.099'	E 4° 29.785'	
039 + 7	N 50° 3.099'	E 4° 29.785'	

Résolvez maintenant l'équation suivante en remplaçant les lettres par le chiffre (de 1 à 7) adéquat.

N 50° 3. (C-F-B) (A+A) (D+G)
E 4° 29. (D+E) (G+A) D

C

A. Questionnaire central.

Le questionnaire central est un plus pour que vous puissiez faire connaissance avec le patrimoine couvinois. Il ne vous aide pas à trouver la géocache finale.

Pour certaines questions, il faudra s'adresser au Couvinois pour trouver la bonne réponse.

B Geocaching :

Mise au point : L'appareil ne vous sert pas à trouver le parcours à faire (comme le GPS de votre voiture) puisque celui-ci est déjà clairement indiqué sur la fiche.

Explication du geocaching

- Grâce à la fonction boussole, trouvez la bonne photo correspondant aux coordonnées indiquées.
- Assimilez la bonne photo (A à G) au bon numéro (de 1 à 7)
- ⇒ Grâce à la résolution de l'équation (c), trouvez la géocache finale

Mise en garde :

- Les mosaïques se trouvent parfois de l'autre côté de la rue ou dans un rayon de quelques mètres autour de l'endroit indiqué.
- Vous ne trouvez pas une mosaïque ? → Laissez un vide à côté des coordonnées.
- Suivez l'ordre chronologique du tableau : 033 puis 034 et ainsi de suite.

Prise en main du GPS :



Naviguer vers un waypoint précis avec la boussole

- 1) Avec le curseur **3** cliquer sur « Où aller ? » (loupe)
- 2) Avec le curseur **3** cliquer sur Waypoints (drapeau)
- 3) Avec le curseur **3** cliquer sur le Waypoint désiré (commune ou de 033 à 040)
- 4) Avec le curseur **3** cliquer sur « Aller ».
- 5) Appuyer sur le bouton « back » **2**
- 6) Avec le curseur **3** cliquer sur « Compas » (boussole)
- 7) Vous êtes partis
 - Suivez la flèche qui vous montre la direction à suivre
 - La boussole indique votre distance au waypoint
- 8) Une fois le Waypoint trouvé, indiquer la lettre de la mosaïque correspondante dans le tableau et on recommence avec le suivant
- 9) Une fois tous les waypoints trouvés, résolvez l'équation

Encoder la position de la géocache

- 1) Avec le curseur **3** cliquer sur « Où aller ? » (loupe)
- 2) Avec le curseur **3** cliquer sur coordonnées (planète)
- 3) Modifier les coordonnées **3** avec le curseur
- 4) Avec le curseur **3** cliquer sur « Aller ».
- 5) Appuyer sur le bouton « back » **2**
- 6) Avec le curseur **3** cliquer sur « Compas » (boussole)

Remarque : la boussole a parfois l'air d'être perdue... Prenez le temps de vous arrêter, pour qu'elle ait le temps de se positionner, essayez de vous diriger doucement vers la gauche ou la droite ou en face pour voir si elle retrouve son chemin. N'oubliez pas de regarder également la distance indiquée sur votre cadran. Si ça ne fonctionne pas refaites le processus (soit revenir sur « back » et « compas » soit redémarrer de « Où aller »).

→ Remarque générale

N'oubliez pas le respect du code de la route.

Remettez la géocache à l'endroit où vous l'avez trouvée pour que d'autres personnes puissent en profiter.